

DATA: 01-07-20

EXAMEN LICENȚĂ/DIPLOMĂ INFORMATICĂ

Nr crt	Ora	Durata	Candidat	Coordonator(i)	Mijloace tehnice	Titlul lucrării
1	9:00	0:15	COROI F. ALEXANDRU MIHAI	Prof.dr.ing. Vasile STOICU-	Laptop	Aplicație pentru gestiunea unui atelier de reparații aparate
2	9:15	0:15	BURNAT P. CORINA VILIANA	Prof.dr.ing. Vasile STOICU-	Laptop	Tehnologii Smart Home în IoT. Sistem de ventilație a locuinței
3	9:30	0:15	BOTA T. TOBIAS-MĂDĂLIN	Prof.dr.ing. Lăcrămioara STOICU-	Laptop	Construirea unei aplicații C# pentru organizarea proiectelor
4	9:45	0:15	MAFTEI C. ELENA-BIANCA	Prof.dr.ing. Lăcrămioara STOICU-	Laptop	Joc 3D Horror dezvoltat pe platforma Unity. Z-War: Back to Kelsey
5	10:00	0:15	SOLDATU C. FLORIN	S.I. dr.ing. Răzvan BOGDAN	Laptop	Aplicație inteligentă de tip Chatbot pentru găsirea de rețete
6	10:15	0:15	STROE D. RADU CRISTIAN GABRIEL	S.I. dr.ing. Răzvan BOGDAN	Laptop	Aplicație web de tip comerț electronic
7	10:30	0:15	STANCIU T. TRAIAN	S.I. dr.ing. Răzvan BOGDAN	Laptop și telefon	Smart Terrarium - A Home Automation System
8	10:45	0:15	VĂSUIANU A. ALEXANDRU-IULIAN	S.I. dr.ing. Răzvan BOGDAN	Laptop și telefon	Mașină-robot inteligentă controlată prin aplicație Android
9	11:00	0:15	PĂTRĂUȚĂ C. LUANA-MĂLINA	Ș.I.dr.ing. Octavian ȘTEFAN	Laptop	Containerizarea aplicațiilor folosind Docker
10	11:15	0:15	PAVEL Ș. V. BOGDAN	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Desktop PC si	Joc video platformer 2d
11	11:30	0:15	ALBU I. TUDOR-IOAN	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Laptop	Rețea de socializare pentru muzicieni
12	11:45	0:15	MĂRIȘESCU G. GEORGIANA-IASMINA	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Laptop	ADOPT ME - Aplicație mobilă Ionic Firebase pentru adopția de
13	12:00	0:15	MUNTEANU C. ANDREI	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Laptop	NEW - Networking and Electronics Workshops
14	12:15	0:15	TOMESCU A.D. FLORIN DAN	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Laptop și telefon	Aplicație mobile pentru a comanda mancare în restaurante
15	12:30	0:15	BĂTRÎN I. BOGDAN-NICOLAE	Conf. dr.ing. Dan PESCARU	Laptop și telefon	Modul de comandă Raspberry PI cu interfață pentru o mașină cu
16	12:45	0:15	CENUȘĂ E. CĂTĂLIN	ing. Emil VOIȘAN	Laptop și telefon	Implementarea unui proces de configurare și monitorizare

Comisia:

Președinte: Prof.univ.dr.ing. Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Membri: Prof.univ.dr.ing. Marius Crișan
Conf.dr.ing Dan Pescaru
Ș.I.dr.ing. Octavian Ștefan
Ș.I.dr.ing. Răzvan-Virgil Bogdan

Secretar: Ș.I.ing. Norbert Gal-Nădășan

norbert.gal@aut.upt.ro

CANDIDAȚII SE VOR CONECTA LA SESIUNEA ZOOM DE SUSȚINERE CU CEL PUȚIN 30 MINUTE ÎNAINTE DE ORA PROGRAMATĂ
LINK-UL DE CONECTARE VA FI TRIMIS DE SECRETARUL COMISIEI, PRIN MESAJ PRIVAT, FIECĂRUI CANDIDAT ÎN PARTE, PE CAMPUSUL VIRTUAL
Proba de susținere orală a lucrării de licență (7 minute pentru expunere + 3 minute pentru partea aplicativă)
Partea aplicativă se va prezenta prin intermediul partajării ecranului în timpul susținerii
Partea aplicativă să fie pregătită de către candidați din timp, pentru a nu se crea temporizări
OBS: Persoanele care doresc să participe la susținerea lucrării de disertație vor trimite un mail secretarului de comisie în care vor preciza numele candidatului la care doresc să participe.

DATA 02-07-20

EXAMEN LICENȚĂ/DIPLOMĂ INFORMATICĂ

Nr crt	Ora	Durata	Candidat	Coordonator(i)	Mijloace tehnice	Titlul lucrării
1	9:00	0:15	KOTT T. ADRIAN TEOFIL	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop și telefon	Implementarea unui crm pentru industria imobiliară
2	9:15	0:15	BLAGA A. ALEXANDRU - ADRIAN	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Aplicație WEB pentru gestionarea activității de precomandă într-un takeaway
3	9:30	0:15	BALOG P. BIANCA SANDRA	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Aplicație pentru teste grilă
4	9:45	0:15	DONICA A. DAN	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Monitorizarea pacienților suferinzi de boli infecțioase utilizând sisteme înglobate și
5	10:00	0:15	MIOC I.N. GABRIEL DAN	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Achiziția și transmiterea datelor de producție cu ajutorul rețelelor mesh Zigbee
6	10:15	0:15	SZASZ Ș. ALEXANDRU MARIUS	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop și telefon	Dezvoltarea unei platforme pentru sisteme de tip Smart Home
7	10:30	0:15	ZAHARIE O. GABRIEL BENIAMIN	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Aplicație pentru joc loto
8	10:45	0:15	LUPU M. DANA MARCELA	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Sistem informatic pentru monitorizarea semnalului ECG
9	11:00	0:15	ANTOHE N. PAUL GABRIEL	Ș.I.dr.ing. Norbert GAL-NĂDĂȘAN	Laptop	Crearea unui joc în Unity de tipul groază
10	11:15	0:15	GRIGORE V. VILI ȘTEFAN	Ș.I.dr.ing. Mirella MIOC	Laptop	Convolutional Neural Networks
11	11:30	0:15	FÜLÖP I. ADRIANA-ANAMARIA	Ș.I.dr.ing. Mirella MIOC	Laptop	Aplicație web de gestiune a unei facultăți
12	11:45	0:15	LĂPĂDĂTESCU A. ANGHIEL-DANIEL	Ș.I.dr.ing. Mirella MIOC	Laptop	Food Blog
13	12:00	0:15	CROITORU A. ANDREI VIOREL	Ș.I.dr.ing. Mirella MIOC	Laptop și telefon	Aplicație suport pentru gestionarea comenzilor unui restaurant
14	12:15	0:15	VLAICU C.M. CONSTANTIN-RADU	Ș.I.dr.ing. Mirella MIOC	Laptop și telefon	BALL-ZONE
15	12:30	0:15	PAPUC S. ALEXANDRU	Ș.I.dr.ing. Raul ROBU	Laptop și telefon	Sistem de colectare și evaluare a anunțurilor imobiliare utilizând Rețele Neuronale

Comisia:

Președinte: Prof.univ.dr.ing. Lăcrămioara Stoicu-Tivadar

Membri: Prof.univ.dr.ing. Marius Crișan

Conf.dr.ing Dan Pescaru

Ș.I.dr.ing. Octavian Ștefan

Ș.I.dr.ing. Răzvan-Virgil Bogdan

Secretar: Ș.I.ing. Norbert Gal-Nădășan

norbert.gal@aut.upt.ro

CANDIDAȚII SE VOR CONECTA LA SESIUNEA ZOOM DE SUSȚINERE CU CEL PUȚIN 30 MINUTE ÎNAINTE DE ORA PROGRAMATĂ
LINK-UL DE CONECTARE VA FI TRIMIS DE SECRETARUL COMISIEI, PRIN MESAJ PRIVAT, FIECĂRUI CANDIDAT ÎN PARTE, PE CAMPUSUL VIRTUAL
Proba de susținere orală a lucrării de licență (7 minute pentru expunere + 3 minute pentru partea aplicativă)

Partea aplicativă se va prezenta prin intermediul partajării ecranului în timpul susținerii

Partea aplicativă să fie pregătită de către candidați din timp, pentru a nu se crea temporizări

OBS: Persoanele care doresc să participe la susținerea lucrării de disertație vor trimite un mail secretarului de comisie în care vor preciza numele candidatului la care doresc să participe.