



Tehnici de programare

Divide et Impera

[ovidiu.banias@aut.upt.ro](mailto:ovidiu.banias@aut.upt.ro)

# Divide et Impera (Divide and Conquer)

---

- ***Maxim din vector (didactic)***
- ***Merge sort (sortarea prin interclasare)***
- ***Turnurile din Hanoi***
- ***Quick sort***

# Algoritmul Divide et Impera

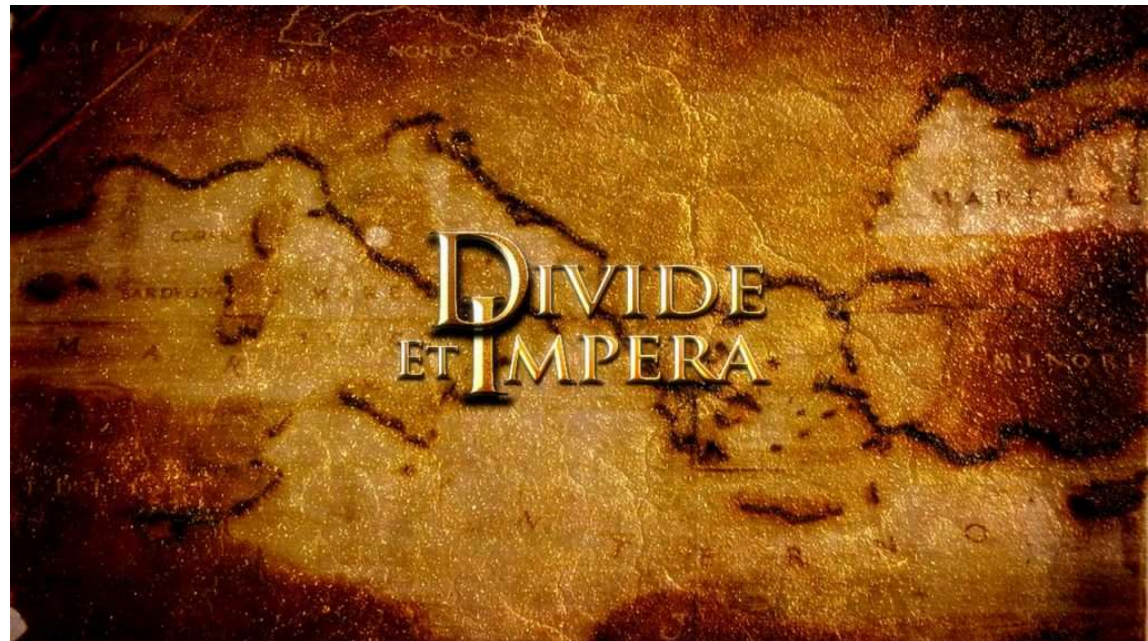
---

- Împarte problema în subprobleme de același tip
- Rezolvă fiecare subproblemă independent
- Combină soluțiile subproblemelor pentru a obține soluția problemei inițiale
- DI admite implementare recursivă

– problema permite

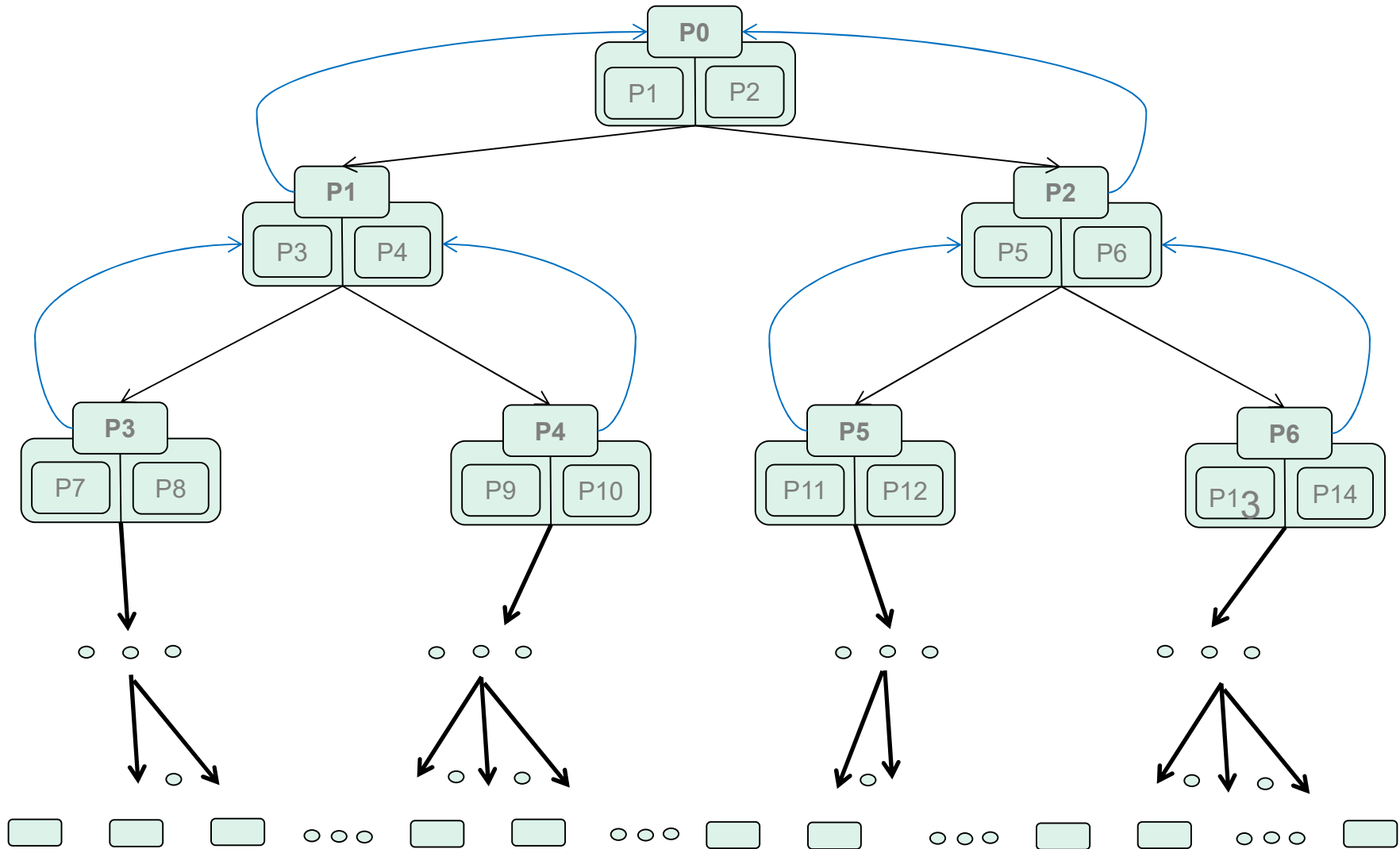
descompunere succesivă

în subprobleme



# DI. Schemă de principiu

---



# Ex1. Maxim în vector neordonat (pur didactic)

---

**Problemă:** Se dă un vector neordonat cu  $n$  elemente. Să se găsească maximul folosind metoda D et I.

## Rezolvare:

- Se pornește de la următoarea observație:

$$\text{Max}(v[0], \dots, v[n-1]) = \max(\text{Max}(v[0], \dots, v[k]), \text{Max}(v[k+1], \dots, v[n-1]))$$

$$\max(a, b) = \begin{cases} a, & a > b \\ b, & b \geq a \end{cases}$$

- Problema admite descompunerea în subprobleme de **același** tip
- Problema/subproblemele se descompun succesiv până nu mai este necesară descompunerea și rezolvarea este simplă – căutarea maximului între 1 sau 2 elemente

# Implementare

---

```
int DI(int li, int ls){
    int x, y;
    if (li<ls){
        x = DI(li, (li+ls)/2);
        y = DI((li+ls)/2+1, ls);
        if (x<y) return y;
        else return x;
    }else
        return a[li];
}

int main(){
{
    ...; printf("%d ",DI(0,n-1));...
}
}
```

## Ex2. Interclasarea a doi vectori ordonați

---

### **Problemă (preambul MergeSort):**

Se dau doi vectori **a**, **b**, ordonați crescător având **n**, respectiv **m** elemente. Se dorește obținerea unui vector **c**, ordonat, de dimensiune **n+m**, care să conțină toate elementele din a și din b.



# Ex2. Interclasarea a doi vectori ordonați

---



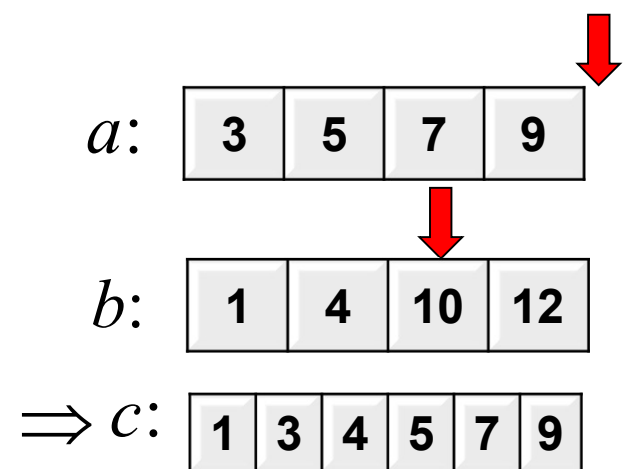
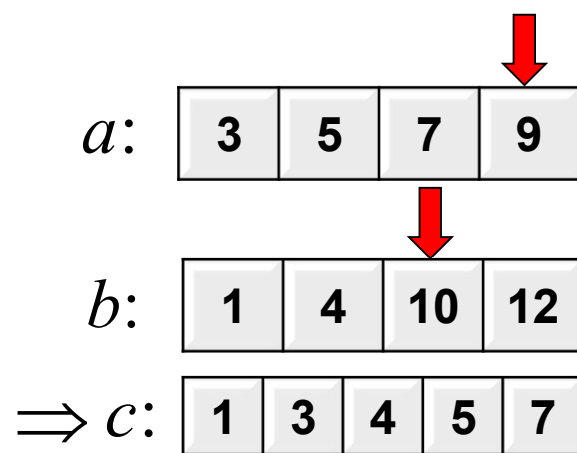
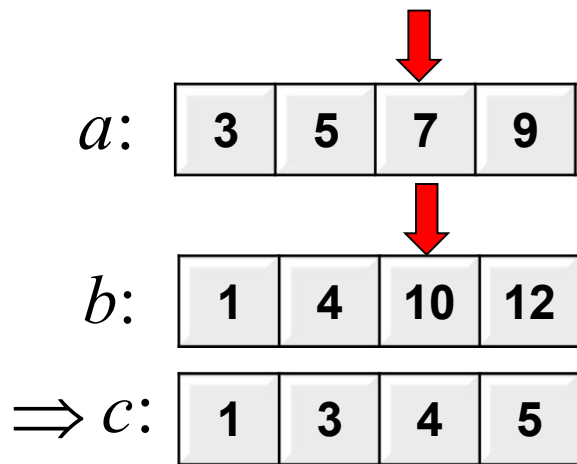
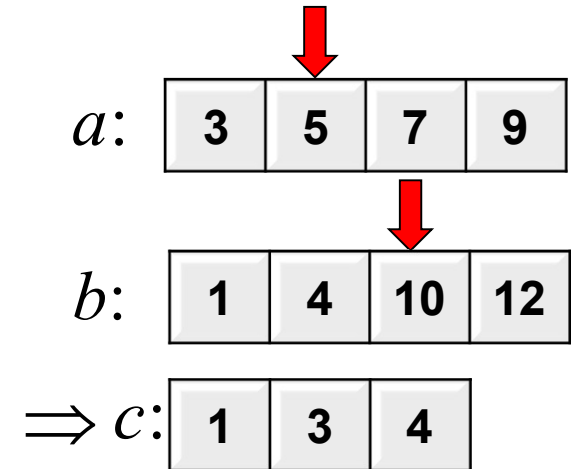
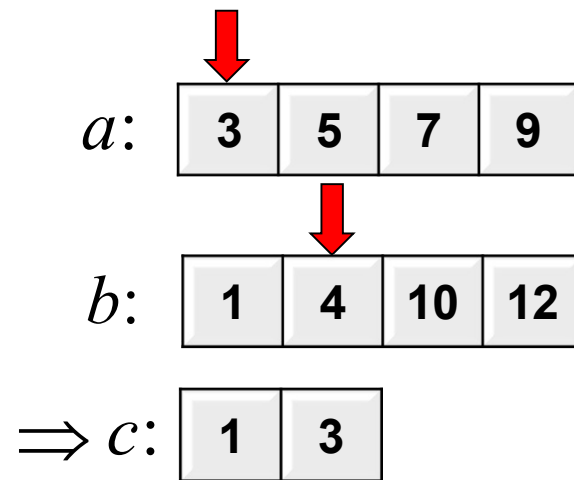
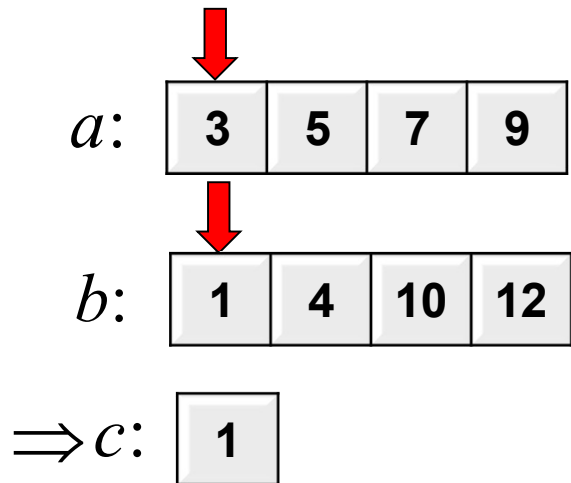
## Rezolvare:

- Se selectează succesiv elemente din a sau din b și se introduc în c
- Dacă elementul curent din a este mai mic decât elementul curent din b, atunci se selectează elementul din a, în caz contrar, cel din b
- Procesul continuă până sunt epuizate(selectate) toate elementele fie din a, fie din b
- Ultimul pas constă în copierea tuturor elementelor neselectate în vectorul c
- Complexitate?



# Ex2. Interclasarea a doi vectori ordonați

---



# Ex3. Sortarea prin interclasare (Merge sort)

---

**Problemă (1945, von Neumann):** Se dă un vector neordonat  $\mathbf{v}$  cu  $n$  elemente. Să se ordoneze crescător vectorul  $\mathbf{v}$  prin metoda Merge sort.

## Rezolvare:

- Se divide vectorul de dimensiune  $n$  în doi vectori de dimensiune  $n/2$
- Procesul de divizare(împărțire) a subvectorilor continuă până când se ajunge la vectori de dimensiune 1
- se interclasează elementele a doi subvectori aparținând aceleiași divizări și se obține un vector sortat
- Procesul de interclasare continuă (bottom-up) până este sortat vectorul inițial
- Complexitate?

# Implementare

---

```
void DI(int li, int ls){  
  
    if (li<ls){  
        DI(li, (li+ls)/2);  
        DI((li+ls)/2+1, ls);  
        Merge(li, ls); //interclasare  
    }  
}  
  
int main(){  
{  
    ...; DI(0, n-1) ;...  
}
```

# Implementare

---

```
void Merge(int li, int ls){ // merge = interclasare

    int i,j,k,m[100], c=0;

    i=li;k=(li+ls)/2;j=k+1;

    while (i<=k && j<=ls){ // selecteaza a[i] sau a[j]
        if (a[i]<a[j])
            m[c++]=a[i++];
        else
            m[c++]=a[j++];
    }

    while(i<=k) m[c++]=a[i++];
        // daca au ramas elemente in stanga

    while (j<=ls) m[c++]=a[j++];
        // daca au ramas elemente in dreapta

    for (i=li;i<=ls;i++)
        a[i]=m[i-li];
}
```

## Ex4. Turnurile din Hanoi

---

**Problemă:** Se dau trei tije, **a**, **b** și **c**. Pe tija **a** se află **n** discuri de dimensiuni diferite, ordonate în ordinea diametrelor (discul cel mai mare la bază). Se dorește mutarea tuturor discurilor de pe tija **a** pe tija **b**, utilizând tija intermediară **c**, cu condiția ca un disc cu diametrul mai mare să nu fie pus pe vreo tijă peste un disc cu dimensiune mai mică.

### Rezolvare:

- Se caută o modalitate de divizare a problemei inițiale în subprobleme identice

$$H(n, a, b, c) = \begin{cases} a \rightarrow b, n = 1 \\ H(n-1, a, c, b), a \rightarrow b, H(n-1, c, b, a), n > 1 \end{cases}$$

- Complexitate?

# Probleme propuse

---

1. QuickSort
2. Să se găsească elementul majoritar dintr-un vector – numărul de apariții să fie mai mare decât jumătate din numărul de elemente